

Дидактическая игра лабиринт «Путь в библиотеку»

Дидактическая игра лабиринт «Путь в библиотеку» - это развивающее пособие для детей дошкольного возраста, которое помогает в игровой форме развивать важные навыки и умения.

Цель:

Научить ребенка находить правильный путь и решать сложные задачи.

Задачи:

- формирование представлений о лабиринтах и правилах их прохождения
- развитие концентрации, внимания, памяти
- улучшение пространственной ориентации
- развитие логического мышления и умения делать выводы
- совершенствование мелкой моторики
- воспитание целеустремленности и усидчивости

Материал:

Деревянное игровое поле с прорезями по линиям движения. Две деревянные фигурки, мальчик и девочка.

Ход игры.

Этапы проведения:

- 1.Объяснения сюжетной основы и постановка задачи.
- 2.Разъяснение правил.
- 3.Выполнение задания.

Задание:

Путем наблюдения выбрать верный маршрут до конечного пункта.

Правила игры:

Выбрав себе фигурку, ребенок должен начать свой путь от станции «Детский сад» до станции «Библиотека» в точку фиксирующую фигурку. Двигаю фигурку по маршруту, зайдя в тупик, фигурка возвращается на исходную станцию «Детский сад» и попытка пройти игру начинается снова.

Форматы игры:

- индивидуальные игры
- групповые игровые соревнования на скорость

Развивающие эффекты:

- развитие пространственного мышления
- улучшение зрительной памяти
- формирование логического мышления
- развитие мелкой моторики
- воспитание целеустремленности и усидчивости

*При возникновении трудностей в прохождении у детей педагог может предложить совместное прохождение лабиринта или показать на собственном примере или примере другого ребёнка.

