

## **Дидактическая игра «Найди пару лошадке»**

### **Цель игры:**

Развитие познавательных процессов и формирование представлений о лошадях через игровую деятельность.

### **Задачи**

#### **Образовательные:**

- закрепить знание о внешнем виде лошади
- научить находить парные изображения

#### **Развивающие:**

- развить внимание и память
- совершенствовать зрительное восприятие
- развивать логическое мышление

#### **Воспитательные:**

- воспитывать интерес к животным
- формировать навыки игры по правилам

### **Материалы:**

Деревянное игровое поле со сменными деревянными карточками-вкладышами изображений лошадей, резинки.

### **Правила игры**

#### **Подготовка игры:**

- разложить в ячейки изображение лошадей
- подготовить резинки

## **Ход игры:**

Игрок изучает игровое поле, находя одинаковые изображения лошади. Найдя двух одинаковых животных, игрок должен соединить резинкой столбцы около этих карточек.

Для следующего игрока происходит перераспределение вкладышей с изображениями лошадей по полю.

## **Варианты проведения:**

- самостоятельная игровая деятельность
- командная игровая деятельность

## **Развитие навыков:**

- формирование зрительной памяти
- развитие концентрации внимания
- совершенствование логического мышления
- усовершенствование зрительного представления о лошадях
- воспитание усидчивости и терпения

\*При возникновении трудностей в прохождении у детей педагог может предложить совместное прохождение игры или показать на собственном примере или примере другого ребёнка.



